





Eutrophierung

Hohe Nährstoffkonzentrationen begünstigen das Wachstum von Algen.

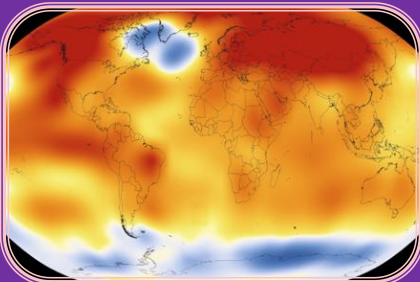
Alle grünen Karten dürfen sofort abgelegt werden.



Eisschollen

Der strenge Winter führt zur Bildung von Eisschollen, die den Bewuchs auf den Platten dezimieren.

Alle Karten auf dem Ablagestapel werden an alle Spieler aufgeteilt. Das Spiel fängt von vorne an.



Globale Erwärmung

Es wird überall wärmer. Die Räuber werden hungriger und fressen mehr.

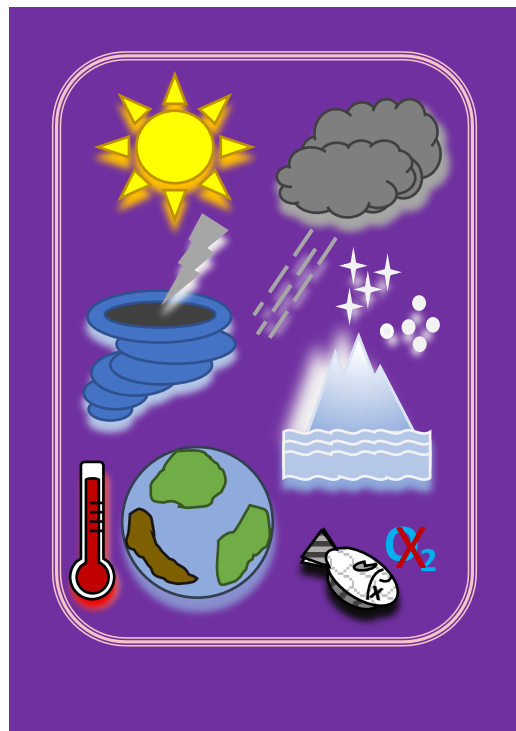
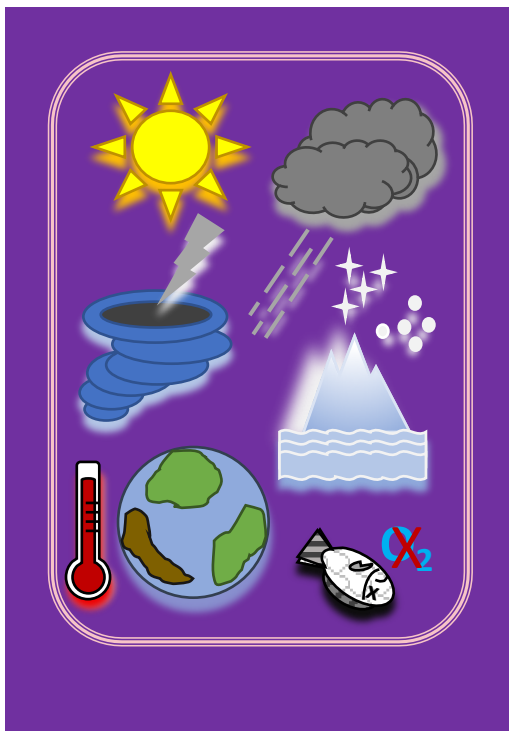
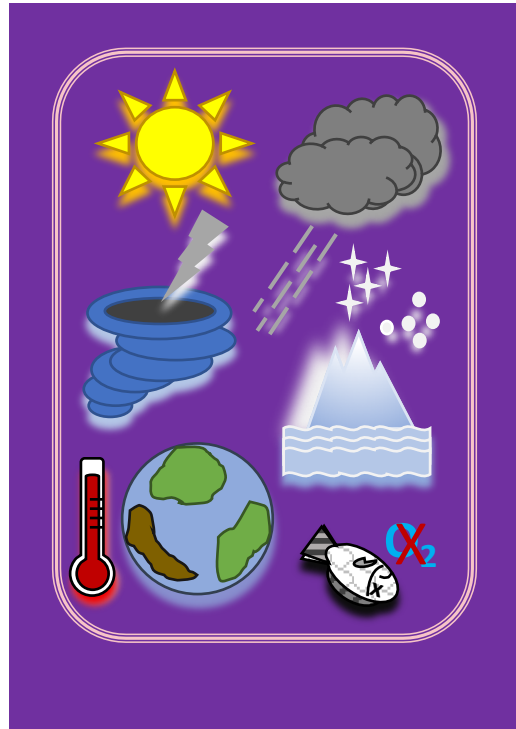
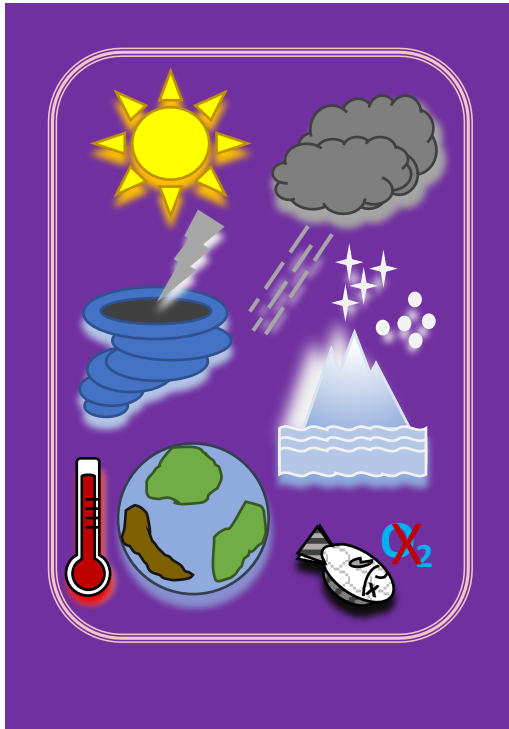
Alle Spieler legen nacheinander eine ihrer roten Karten auf dem Ablagestapel ab. Die Folgen der Karten sollen befolgt werden.



Sauerstoffknappheit

Weniger Sauerstoff steht für die Atmung zur Verfügung. Viele Organismen sterben.

Jeder Spieler nimmt 2 Karten vom Ablagestapel.





Niedrigwasser und hohe Temperaturen

Diesen Bedingungen können nur wenige Tiere wie die Seepocken widerstehen.

Alle Seepockenkarten dürfen sofort abgelegt werden.



Niedrigwasser und hohe Temperaturen

Diesen Bedingungen können nur wenige Tiere wie die Seepocken widerstehen.

Alle Seepockenkarten dürfen sofort abgelegt werden.



Neugierige Spaziergänger

Menschen sehen die Plattenketten und heben sie aus dem Wasser heraus. Die nicht festsitzenden Räuber fallen herunter.

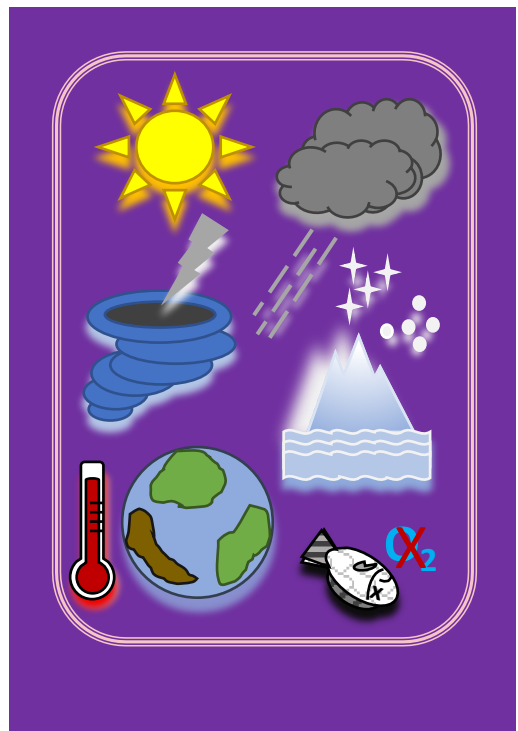
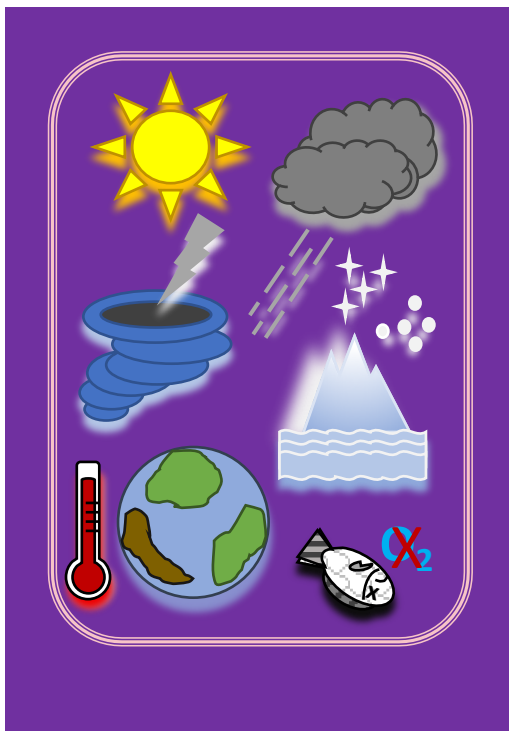
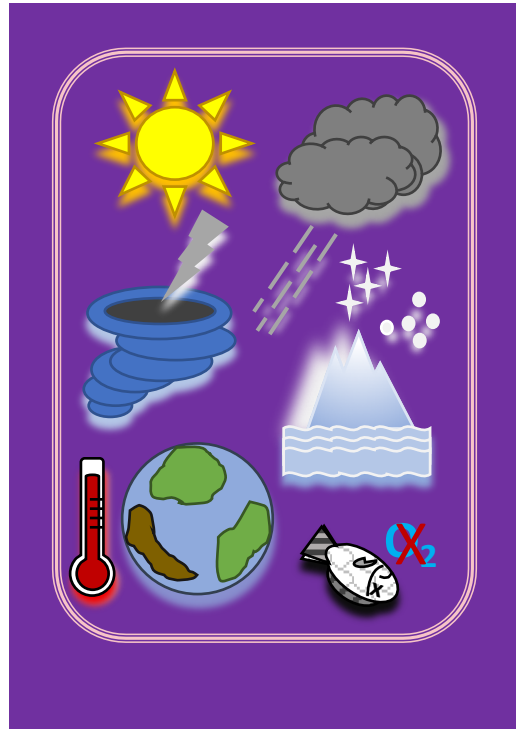
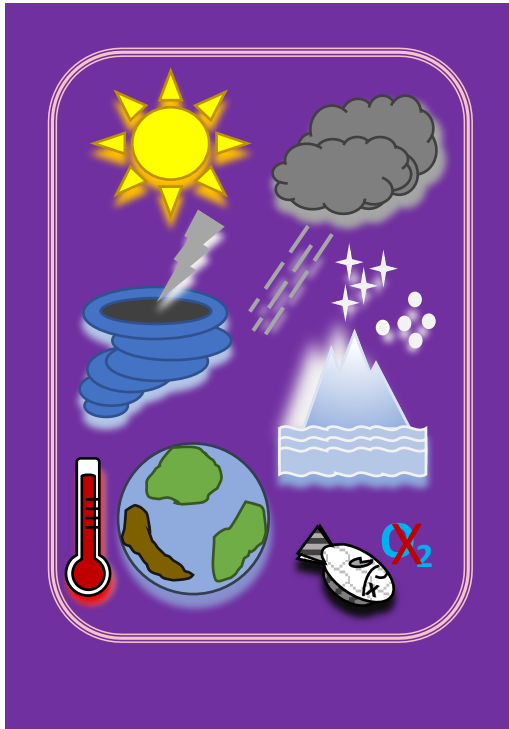
Alle roten Karten auf der Hand werden in den Vorratsstapel zurück gemischt.



Neugierige Spaziergänger

Menschen sehen die Plattenketten und heben sie aus dem Wasser heraus. Die nicht festsitzenden Räuber fallen herunter.

Alle roten Karten auf der Hand werden in den Vorratsstapel zurück gemischt.





Eutrophierung

Hohe Nährstoffkonzentrationen begünstigen das Wachstum von Algen.

Alle grünen Karten dürfen sofort abgelegt werden.



Eisschollen

Der strenge Winter führt zur Bildung von Eisschollen, die den Bewuchs auf den Platten dezimieren.

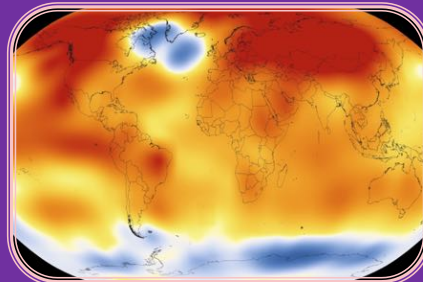
Alle Karten auf dem Ablagestapel werden an alle Spieler aufgeteilt. Das Spiel fängt von vorne an.



Sauerstoffknappheit

Weniger Sauerstoff steht für die Atmung zur Verfügung. Viele Organismen sterben.

Jeder Spieler nimmt 2 Karten vom Ablagestapel.



Globale Erwärmung

Es wird überall wärmer. Die Räuber werden hungriger und fressen mehr.

Alle Spieler legen nacheinander eine ihrer roten Karten auf dem Ablagestapel ab. Die Folgen der Karten sollen befolgt werden.

